

Actividad 2

Modelar en XML + atributos

Ejercicio 1

Escribir un documento XML bien formado que guarde información de dos equipos de fútbol (nombre, ciudad y entrenador) con dos jugadores (nombre, posición y nacionalidad) cada uno. La posición (portero, defensa, medio, delantero) deberá representarse mediante un atributo del jugador. Utilizar datos reales para los equipos y jugadores. Para uno de los 2 equipos, dejar el entrenador vacío.

Ejercicio 2

Corrige errores de sintaxis en los siguientes XMLs

Documento 1

(Puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<figuras>
  <figura plana>
    <nombre>cuadrado</nombre>
    </lados 4>
  </figura>
  <figura plana>
    <nombre>triángulo</nombre>
    </lados 3>
  </figura>
  <figura tridimensional>
    <nombre>cubo</nombre>
    </aristas 12>
    </caras 6>
  </figura>
</figuras>
```

Documento 2

(Puede ser necesario crear nuevas etiquetas o atributos)

```
<?Xml version="1,0" encoding="UTF8"?>
<triangulo base="7"altura="5">
<triangulo base="2"altura="6">
<triangulo base="3"altura="3">
```

Documento 3

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<programas>
  <programa nombre="Firefox" licencia="GPL" licencia="MPL" />
  <programa nombre="LibreOffice" licencia="LGPL" />
  <programa nombre="Inkscape" licencia=GPL />
</programas>
```